Valg	Kamp Initiativ	Almen handling	Dags handling	Uge handling	Måned handling
Få Viden	Slå perfekt eller fumle for at lære.	Slå perfekt eller fumle for at lære.	Slå perfekt eller fumle for at lære.	Kan Lære Ny/Træne en Almen Færdighed/Magi	Kan Lære Ny/træne en kompleks færdighed/magi
Bevæge sig	Bevæge sig rundt i et område (Smi x meter)	Bevæge sig rundt i et lokalt område	Rejse over en kort afstand.	Rejse mellem byer eller mellem øer	Rejse mellem lande eller over hav.
Udforske	Opfatte situation/ specifik genstand	Gå på opdagelse i et afgrænset område	Gå på opdagelse i et lokalt område	Gå på opdagelse i en by, ruin eller lignende	Studere tekster i et bibliotek.
Skabe Kontakt	Give signaler eller korte beskeder	Føre en samtale	Socialisere og finde vigtige personer.	Skabe venner og kontaker.	Finde en sponsor eller læremester.
Kæmpe	Bruge et våben, skjold eller almen Magi	Planlægge og forberede en kamp	Forberede et større slag.	Bygge fortifikationer eller varetage en hær.	Bygge Fæstnings Værk eller varetage en Krig
Benytte dyr /hjælper	En involveret hjælper har eget kamp initiativ	Tale og få en hjælper til at udføre opgaver.	Styrke en tilknytning til et dyr/hjælper	Opdrage dyr / træne andre i almen færdighed/magi	Opdrage Børn
Reparere & Opfinde	Lave en simpel nød reperation.	Reparere skade permanent	Tune, udskifte eller simpel opgradering	Design ombygninger/ Brygge experiment	Opfinde nye designs/ Alkymi experiment
Resurse Samling	Ligge simple fælder	Ligge komplekse fælder	Samle eller jagte almene materialer	Samle eller jagte udsøgte materialer	Dyrke eller udvinde Materialer
Bygge	Rykke, samle eller skilde ting ad.	Sammensætte samlesæt	Bygge/Brygge Personlige Genstande	Bygge Små Vogne, både, huse m.m.	Bygge Store Vogne, både, huse m.m.
Handle & Arbejde	Anslå værdien af en genstand, dyr, m.m.	Købe eller sælge specifikke genstande	Handle eller sælge på et marked eller lign.	Drive en bod eller få et midlertidigt arbejde.	Få permanent arbejde eller lærlinge plads.
Begå kriminalitet	Stjæle specifikke genstande	Begå indbrud	Forfalske Dokument	Spionage & Overvågning	Infiltrere en gruppe
Udbedre Skader	Lappe sår, bruge brygge/ salver, helbrede m.m.	Få hjælp af læger eller healere.	Hvile for at udbedre skader hurtigere.	Hvile for at udbedre store fysiske skader.	Hvile for at udbedre handicap skader.
Udføre Besværgelse	Udføre besværgelser som kræver magiker fokus og energi.	Kaste besværgelser som holder ved uden magiker fokus men stadig energi.	Kaste besværgelser som virker seperat fra magiker via lagret energi.	Kaste besværgelse som drager energi fra andre end magikeren selv.	Kaste Evigheds Magi som drager energi fra universet.

© Copyright 2015, Evo.dk | All Rights Reserved

Livserfaring Points	**Spiller Belønnet Points**
Start Brug	Udtænk plan som bidrager væsentligt til at nå gruppe mål
Et ekstra point i en grundegenskab (koster 2LP)	Opdag og udnyt information som gør et gruppe mål tilgængeligt.
En Udsøgt Genstand	Udtænk handling som bidrager væsentligt til at nå et stort mål.
En Gruppe Genstand (koster 1LP fra hver spiller)	Overvind en stor personlig udfordring i spillet.
En Kompleks færdighed eller en Almen Magi	Lav initiativ som tilføjer til spillets overordnet historie.
En klasse højere i samfund, med tilhørende privilegier	Hjælp en anden spiller ud af noget katastrofalt.
Et ekstra Netværk	Udfør et ekstraordinært kreativt initiativ.
En ekstra genetisk fordel (LP pris afhænger af fordel)	Skab en loyal kontakt eller et netværk uden mellemværende.
Ingame brug	**Gruppe Belønnet Points**
Reducer et handlings slag en sværhedsgrad	Sammensæt en økonomisk overskuds foretning (Asset)
Undgå en fumle effekt	Fuldfør et gruppe scenarie
Konverter et dødsslag til et permanent handikap	Samarbejd om at udvikle gruppens hjem & livs kvalitet.
Reset spil forløb (koster 1LP fra hver spiller)	Gå op imod (og overlev) en væsentligt stærkere fjende.
Efter Scenarie Brug	Skab en vedvarende påvirkelse i samfundet via fælles initiativ.
Få en ny almen færdighed	Sæt et stort gruppe mål og sammensæt en plan for målet.
Forbedre en eksisterende færdighed (ikke over max.)	Sæt en fælles værdi for gruppe og udfør ekstraordinær indsats.
Et ekstra point i en grundegenskab (koster 3LP)	Skab en vedvarende aftale/ kontrakt med et netværk.
Få et bonus penge beløb	Sammensæt eget netværk med gruppen i en central rolle.

© Copyright 2015, Evo.dk | All Rights Reserved